

# HOW-TO Connettersi ad un HOST per volare Falcon 4 Allied Force in Multiplayer

---

Scopo di questo documento è preparare un aspirante pilota di VIAF e di guidarlo passo dopo passo nell'organizzarsi e nel mettere a punto tutte le configurazioni e gli strumenti software necessari per poter collegarsi ad un server che ospita una sessione multiplayer di Falcon Allied Force.

Innanzitutto che cosa dobbiamo subito mettere in evidenza:

## IL SOLO CD DI INSTALLAZIONE DI FALCON 4 ALLIED FORCE NON BASTA A PERMETTERCI DI VOLARE CON ALTRE PERSONE

Per poter condividere un'esperienza di volo multiplayer con altre persone è necessario prima verificare delle specifiche condizioni, controllare di disporre di tutto il necessario, e prima di cimentarsi in una sessione con più persone, coinvolgere qualcuno di fidato che può fare da tester della nostra configurazione ed aiutarci a risolvere i problemi.

Online tutte le persone appartenenti a VIAF sono ben felici di contribuire ad aiutarvi e nel mettervi in condizione di poter volare e divertirvi con noi.



Sul sito di VIAF e più precisamente al link:  
<http://www.viaf.it/modules.php?name=Forums&file=viewforum&f=17>

trovi una vasta area dedicata a delucidare ogni tuo dubbio e a guidarti passo, passo nell'individuazione e risoluzione (dove possibile) di vari problemi legati all'hardware, alla configurazione dei vari HOTAS, alle problematiche di connettività dovuti a router di connessione condivisa e firewall vari.

Prima però di arrivare a quel punto sarebbe necessario verificare PRIMA di aver svolto alcuni semplici ma importantissimi step di configurazione.

Partiamo con il presupposto che abbiate il CD di installazione di Falcon AF della Lead Pursuit se non lo avete, beh dovete necessariamente acquistarlo. Nota utile per chi dovesse ancora farlo è che è molto più semplice acquistarlo online che non girare per i negozi della vostra città o provincia per cercarlo. Il motore di ricerca di Google pone rimedio a questo problema.

Cominciamo quindi con l'elenco del software necessario:

**ICQ Lite** : è lo strumento di INSTANT MESSAGING utilizzato da VIAF per mantenere e permettere i contatti tra i suoi affiliati. Semplice da installare, veloce da scaricare, il software assegna ad ogni utente un numero identificativo (**UIN = Universal Internet Number**) che verrà poi associato ad un NICKNAME di vostra scelta, che sarà univoco (assegnato solo e soltanto a voi). Potete scaricare il software a questo link:  
<http://download.icq.com/download/>

Trovate poi sul sito di VIAF alla voce "ROSTER"  
(<http://www.viaf.it/modules.php?name=Roster>) e prendi il maggior numero di

UIN registrati. In questo modo ti sarà più facile organizzare un volo con qualcuno in pochi minuti. Ricordati che è **NECESSARIO** per molti utenti richiedere l'autorizzazione prima di poter vedere "attivo" il contatto richiesto, questo a causa dello spam di messaggi che ha invaso anche ICQ. Ricordatevi quindi **SEMPRE** di specificare che state aggiungendo il contatto a nome di VIAF.

**TeamSpeak:** TeamSpeak o abbreviato TS, è lo strumento di comunicazione vocale utilizzato dai piloti di VIAF per poter volare insieme. Il software semplice da usare e reperibile al seguente sito:

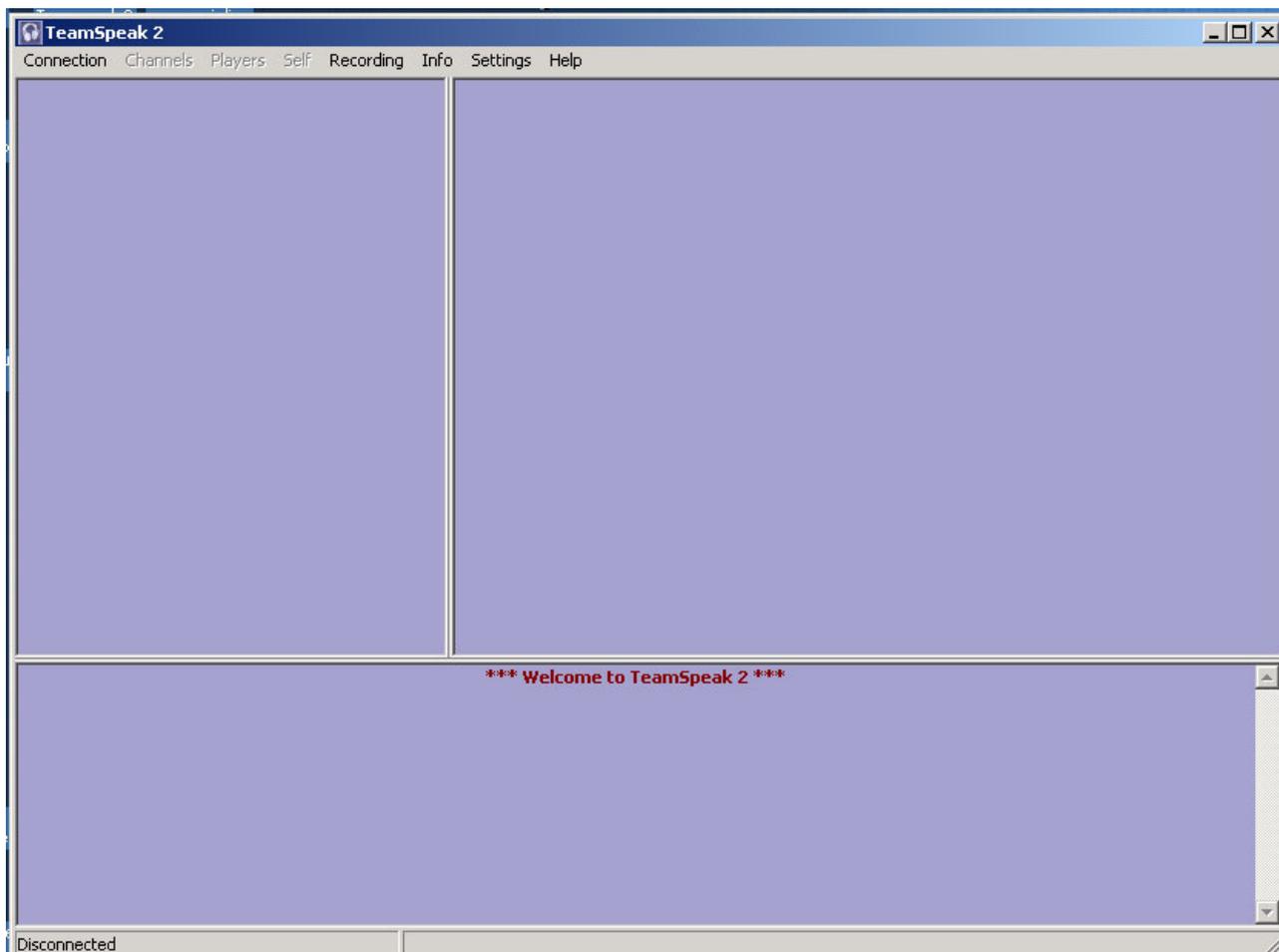
<http://www.goteamspeak.com/index.php?page=downloads>

scaricate la versione TeamSpeak Client RC2 della dimensione di 5Mb circa

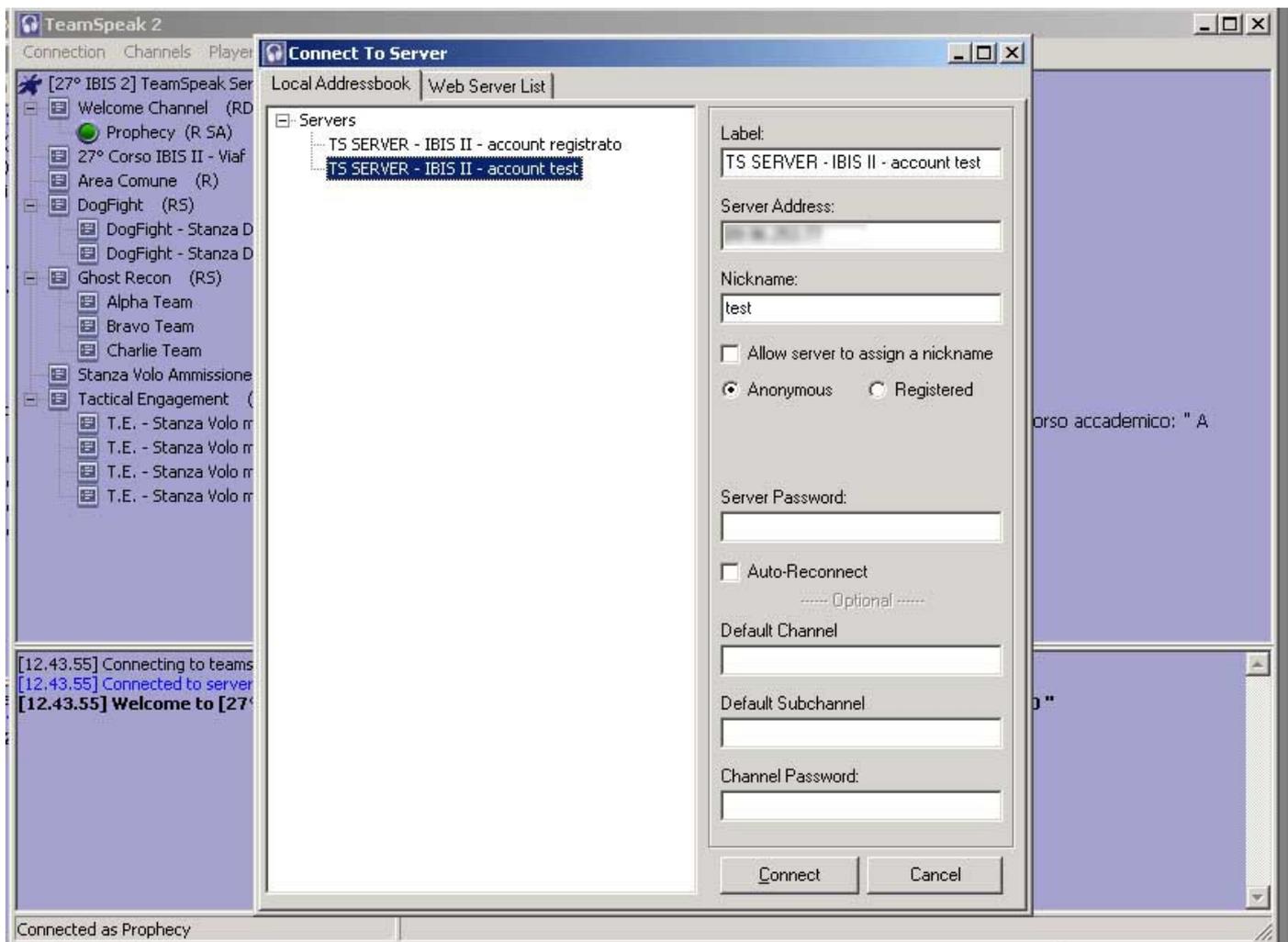
Permette di collegarsi a specifici server dove avvengono le cosiddette "sessioni voce", ovvero dove i piloti parlano tra loro attraverso cuffia e microfono. A tal caso è consigliato caldamente avere a disposizione un modello di cuffia con il microfono incorporato (il costo varia da pochi euro fino a diverse decine) in quanto l'uso di microfono e speaker, possono creare il fastidioso effetto di eco dei messaggi degli altri giocatori e introdurre suoni ambientali e quindi di disturbo durante il volo in multiplayer

Vista il non semplice utilizzo di Team Speak illustriamo qui i passi fondamentali per configurarlo e utilizzarlo al meglio.

Una volta lanciato l'eseguibile ecco la schermata che vi apparirà.



come potete vedere il vostro TeamSpeak non è collegato a nessun server. Per risolvere questo problema è sufficiente cliccare su **CONNECTION** ⇒ **CONNECT** e riempire le informazioni che vengono indicate qui:



Le info principali sono:

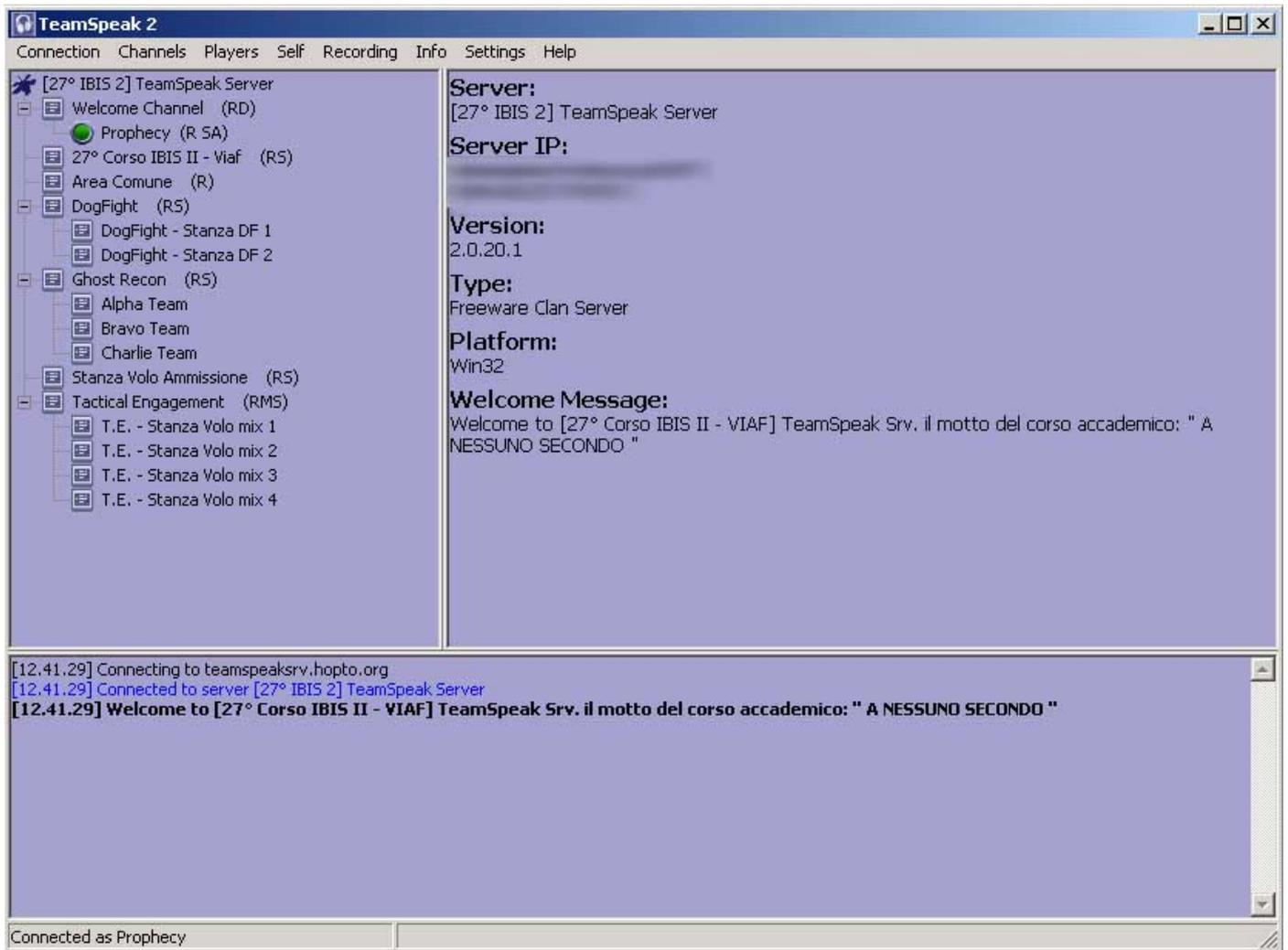
**LABEL:** ovvero il “NOME” che volete assegnare alla connessione. Vi consiglio di mettere un nome che richiama in maniera semplice e chiara la tipologia di server (es. Server VIAF)

**SERVER ADDRESS:** qui va inserito l'ip o il nome del server a cui volete connettervi. Tenete presente che per passate ragioni, l'indirizzo del server di ufficiale di VIAF vi viene consegnato SOLO dopo AVER SUPERATO l'esame di ammissione, e che per connettervi vi sarà chiesto di fornire all'admin del server una username e una password che vi permetteranno di muovervi tra i “canali” del server. Non preoccupatevi, esistono decine di server pubblici free, e molti degli utenti di VIAF dispongono dei mezzi e di un proprio server TeamSpeak che utilizzano per le prove di ammissione o per scopi personali. Quindi chiedete e vi verrà indicato un server.

**NICKNAME:** il nick con il quale volete essere identificati sul server

Tutto il resto potete generalmente lasciare così com'è, senza toccare nulla. Vi verrà poi indicato cosa fare quando invece dovrete accedere al server ufficiale di VIAF e quindi come compilare gli altri campi.

Una volta connessi con successo al server ecco cosa vedrete:



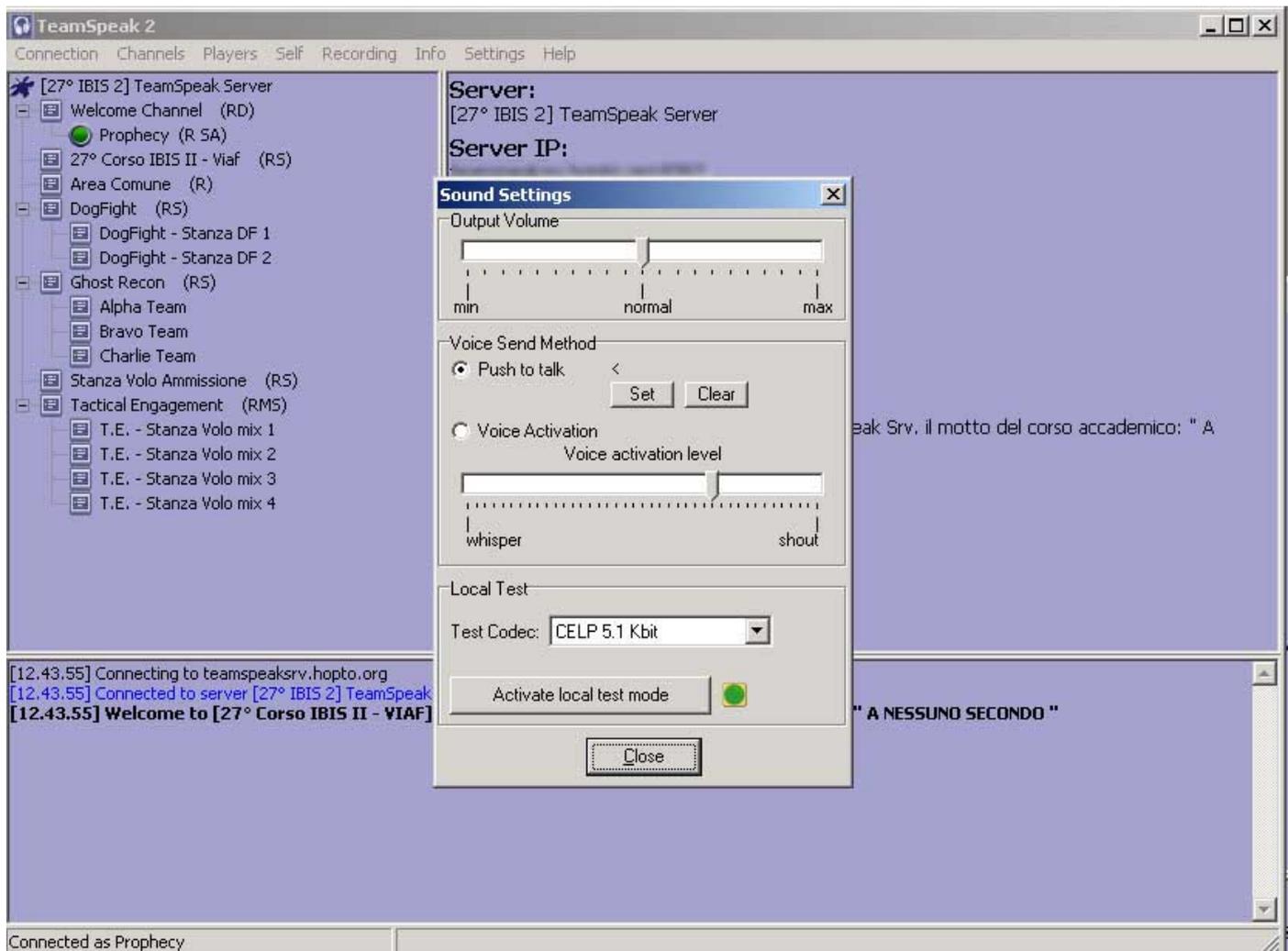
In questo momento nel 90% dei casi siete già in grado, una volta collegato microfono e cuffia di comunicare con le altre persone sul server e sul canale in cui siete. Per spostarvi da una canale all'altro, SE NE AVETE I DIRITTI come utente, basta fare un doppio click sul canale che avete scelto.

Veniamo pero a spiegare come modificare i parametri di trasmissione di default di TS:



Clikkate su **SETTINGS** ⇒ **SOUND INPUT/OUTPUT SETTINGS**

Vi apparirà la seguente finestra:



che permette di configurare se la trasmissione della vostra voce avviene per un “attivazione con livello di voce” (ovvero a che livello della vostra voce il sistema deve capire che è necessario trasmettere a tutti quello che state dicendo.. in pratica se parlare piano, forte o urlare) e questo necessita di una calibrazione molto precisa, anche per evitare che qualcuno che è presente nella vostra stanza faccia attivare la trasmissione interrompendo e creando disturbo a quello che altri stanno dicendo durante il volo (e credetemi succede spesso con questo sistema).

**Più comodo e sicuramente più efficiente**, per i piloti VIAF è l’attivazione della trasmissione voce mediante pressione di un tasto. Il tasto può essere configurato a vostro piacere, ma è consiglio quello di usare un tasto NON utilizzato da FALCON. Quello che vedete in questo esempio è quello che uso io: “ < “.

Questo è quanto è necessario sapere e configurare per usare TeamSpeak. Eventualmente in caso di problemi, come ad esempio l’impossibilità di trasmettere la vostra voce mentre sentite benissimo tutti gli altri, vi consiglio di controllare nel pannello di controllo audio di Windows che il microfono sia attivo ed impostato come periferica di registrazione.

**Hamachi:** è un software indispensabile per chi ha la fortuna/sfortuna di avere una connessione veloce con FastWeb senza avere a disposizione un indirizzo IP pubblico fisso. Questo software è necessario anche per tutti quelli che devono volare in multiplayer con questi giocatori. E' quindi CALDAMENTE consigliato di scaricarlo e installarlo subito. Il non utilizzo non crea nessun problema di sorta e al momento del bisogno diventa facile attivarlo. Il funzionamento di massima di questo software è in parte (in maniera molto riduttiva) quella di avere un IDENTIFICATIVO UNIVOCO del nostro PC (quindi diversamente da quello di un instant messenger) e di bypassare una notevole quantità di problemi legati a router, firewall e provider quali FastWeb.

Il sito per il download è questo: <http://www.hamachi.cc/>

Con questo abbiamo concluso l'elenco del software strettamente necessario per volare con i piloti di VIAF (e non solo con loro), e che viene consigliato di installare PRIMA di procedere con qualsiasi altra configurazione. In questo modo sarà più facile ed immediato chiedere e disporre dell'aiuto degli altri piloti di VIAF.

Ora è necessario patchare Falcon Allied Force.



Come detto sopra l'acquisto del solo CD non è necessario in quanto all'uscita del prodotto, sono stati corretti dei problemi e aggiunte modifiche man mano che la comunità di Falcon incontrava problematiche dovute o ad errori di programmazione o a mancanze. E' QUNDI NECESSARIO che la vostra installazione sia allineata con l'ultima PATCH di aggiornamento disponibile e che è scaricabile gratuitamente dal sito della LEAD PURSUIT a questo indirizzo : <http://www.lead-pursuit.com/downloads.htm>



Eseguita questa procedura siamo "quasi" pronti ad avere la nostra prima esperienza di volo multiplayer. Quello che manca è eventualmente controllare il tipo di connessione che viene utilizzata per collegarci in internet e la modalità con la quale questo avviene.

Quali sono i parametri da tenere in considerazione?

1. **Velocità di collegamento**
2. **Tipologia di collegamento**
3. **Personal Firewall installati a bordo del nostro PC e che DEVONO essere istruiti per permettere la connessione attraverso FALCON AF verso altri pc collegati ad internet e viceversa. Può sembrare banale a chi ha familiarità di queste problematiche ma a volte, può diventare un tantino più complicato del previsto.**
4. **presenza di router e/o dispositivi di dial-up che permettono a più computer di "condividere" la stessa connessione a internet.**

**Punto 1:** la velocità di collegamento è un fattore sensibile che può creare fastidi e rallentamenti durante il volo, ma con la corretta configurazione di velocità di chi ospita la sessione di volo il problema viene velocemente risolto.



**Punto 2:** Qui si spazia dalla classica connessione PSTN o per chiarirci dal “vecchio” modem per linee telefoniche commutate a 56K, alla ISDN fino alla ADSL a vari riferimenti di velocità (640, 2Mb, 4Mb) per giungere alla connessione in fibra ottica da 10Mb. Da questo dipende il punto 1 e in parte il successivo punto 4. Una particolare attenzione viene data a tutti gli utenti che dispongono di una connessione con FastWeb senza disporre di indirizzamento pubblico fisso. Per ovviare a problemi legati alla struttura della rete di FastWeb che raccoglie tutti i suoi utenti. Per questi utenti dato anche dal fatto che Falcon per collegarsi a una sessione multiplayer DEVE necessariamente utilizzare specifiche porte di comunicazione, si rende necessario utilizzare HAMACHI (di cui abbiamo discusso poche righe sopra). Quindi gli utenti FastWeb devono riferire a tutti i partecipanti, prima di far lanciare a chi ospita la sessione del server, che sarà necessario per tutti utilizzare appunto Hamachi.

**Punto 3:** Il firewall impedisce alla maggioranza dei malintenzionati di scorrazzare liberamente sul nostro PC a nostra insaputa, guardando le nostre foto, leggendo i nostri documenti e cancellando/creando files, il tutto mentre navighiamo, pensando di essere sicuri, su internet. Aggiungendo il controllo delle comunicazioni del nostro pc con internet e viceversa, otteniamo il vantaggio di essere più sicuri, ma di dover NOI decidere cosa può comunicare con il mondo esterno e CHI/CHE COSA del mondo esterno può comunicare con il nostro PC. E' NECESSARIO fare in modo che il nostro firewall, sappia che il programma FALCON ALLIED FORCE (falconAF.exe) è un programma che riteniamo sicuro e che vogliamo possa comunicare con l'esterno. Questo però a volte non è necessario e lo scopriremo nel punto successivo.

**Punto 4:** Oramai nelle nostre case è spesso facile trovare più di un pc e condividere con questi altri dispositivi la connessione a internet. A questo scopo esistono dei dispositivi chiamati router, che possono essere sia ethernet (attraverso cavo di rete) sia wireless (attraverso onde radio). Per permetterci di condividere un volo in multiplayer è spesso necessario SPIEGARE al router e al firewall che oramai lavora in parallelo al router sullo stesso dispositivo di permettere di comunicare da e verso internet al nostro simulatore. Nelle configurazioni di default, ogni router/firewall permette a tutto il traffico uscente dalla nostra rete domestica di raggiungere gli altri PC su internet. Sfortunatamente Falcon ha bisogno durante la simulazione di ESSERE anche raggiunto. Si rende quindi necessario istruire il router/firewall per permettere la connessione di Falcon, solo che in questo caso il dispositivo non vede qual'è il programma che vuole comunicare ma vede solo le PORTE di connessione che tale programma usa. Vanno quindi abilitate a mano queste porte per permettere agli altri pc con installato Falcon di condividere le informazioni del volo con noi.

La configurazione di questi dispositivi varia da produttore a produttore, ma nel 90% dei casi è sufficiente indicare al dispositivo di accettare le seguenti porte in ingresso:



**Porta 2934 protocollo TCP**  
**Porta 2935 protocollo TCP**  
**Porta 2934 protocollo UDP**  
**Porta 2935 protocollo UDP**

E' comunque disponibile a questa URL:

[http://portforward.com/english/routers/port\\_forwarding/routerindex.htm](http://portforward.com/english/routers/port_forwarding/routerindex.htm) un esteso database di router/firewall dove viene indicato per i maggiori game come configurare le porte del firewall e di forwarding dei pacchetti dati. Tale lista è in continuo aggiornamento.

Con questo avete eseguito la configurazione di multiplayer BASE per permettere di volare e condividere una esperienza di volo con altri giocatori. A volte sorgono altri problemi, ma come detto prima, finora sono stati trovati rimedi e soluzioni "quasi" per tutto. Avrete sempre il supporto dei partecipanti alla comunità VIAF che nel limite delle loro capacità potranno darvi una mano nel risolvere i vostri problemi.

Non vi resta che trovare qualche giocatore disponibile a un volo con voi, decidere chi ospiterà la partita, farsi dare l'ip del "SERVER" e cominciare. Se avrete TeamSpeak configurato tutto questo sarà estremamente facile e verrete guidati passo-passo a connettervi al server in pochi secondi ed iniziare il volo..

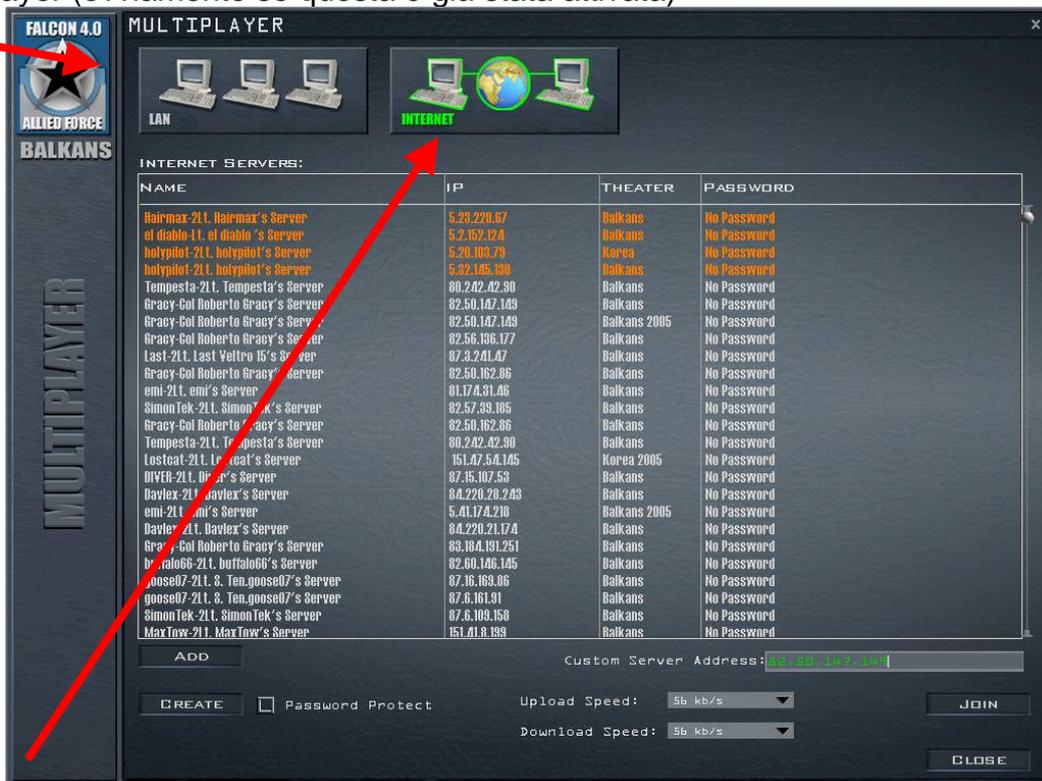
Ecco comunque i passi per facilitarvi in questa impresa. Ora che avete installato tutto il software necessario per poter parlare in tempo reale con i vostri compagni e dopo aver patchato l'installazione base di Falcon AF, è giunto il momento di lanciare la nostra prima sessione di volo in multiplayer:

Lanciate Falcon Allied Force tramite il solito collegamento sul desktop (oppure dal menù START). Nel menu principale di gioco scegliete l'opzione **MULTIPLAYER** alla vostra sinistra.



fatto ciò vi si presenta la schermata della tipologia di connessione e dove Falcon si aspetterà di trovare il server.

**LAN** = verrà utilizzata dagli utenti quando tutti utilizzeranno Hamachi. In questo caso il nostro Falcon Allied Force troverà per noi il server che sta ospitando la sessione multiplayer (ovviamente se questa è già stata attivata)



**INTERNET:** questa è l'opzione che verrà utilizzata più spesso e che prevede che il server a cui state cercando di connettervi è raggiungibile attraverso un indirizzo ip pubblico specifico, indirizzo che vi viene fornito tramite ICQ o attraverso TeamSpeak e che deve essere inserito nel campo CUSTOM SERVER ADDRESS. Tralascieremo per il momento le velocità di UPLOAD e DOWNLOAD. Questi sono parametri importanti, per OTTIMIZZARE la sessione multiplayer, ma che non pregiudicano nella maggioranza dei casi l'esito di una sessione di volo in multiplayer. Quindi ora per collegarsi al server è sufficiente cliccare su **JOIN**

Se abbiamo fatto tutto nella maniera corretta ecco quello che accade:



fatto questo selezionando il pulsante **CHAT** potete vedere i vostri compagni di volo in questa schermata



A questo punto potrete quindi volare con i vostri compagni.

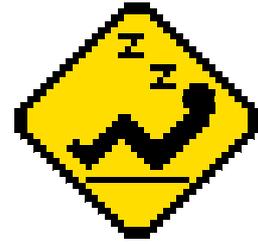
C'è però da tenere in considerazione alcune cose, che sono marginali, ma rappresentano il rispetto verso i vostri compagni.

Legge fondamentale è che “ **LA NOSTRA LIBERTA' FINISCE DOVE INIZIA QUELLA DEGLI ALTRI** ”, quindi ricordiamoci che ciascuno di noi sul proprio PC è libero di fare ciò che vuole, ma quando deve condividere serate intere, che per alcuni, sono faticosamente ritagliate tra i vari impegni di studio, lavoro e famiglia, sarebbe opportuno seguire alcune semplici regole:

- 1. NON LASCIARE MAI NESSUN PROGRAMMA DI P2P o FILE SHARING ATTIVO DURANTE LE SESSIONI DI VOLO. RALLENTA VOI E TUTTI QUELLO CHE CON VOI STANNO VOLANDO**
- 2. EVITATE SE POSSIBILE, DI TENERE PROGRAMMI CHE POTREBBERO APRIRVI IMPROVVISAMENTE FINESTRE DURANTE IL VOLO (questo manda nel 90% dei casi in completo tilt la grafica del gioco, costringendovi a volare, senza vedere nulla)**
- 3. PROGRAMMI DI CHAT**
- 4. IMPOSTARE GLI AGGIORNAMENTI AUTOMATICI DEL VOSTRO WINDOWS, ANTIVIRUS, FIREWALL, ecc ecc, AD ORARI DIVERSI DA QUELLI IN CUI USUALMENTE SI VOLA (vi piacerebbe che l'ultimo update di Microsoft Windows Media Player, facesse un bel reboot del vostro pc proprio mentre siete nel bel mezzo di un attacco al suolo? Direi di no)**

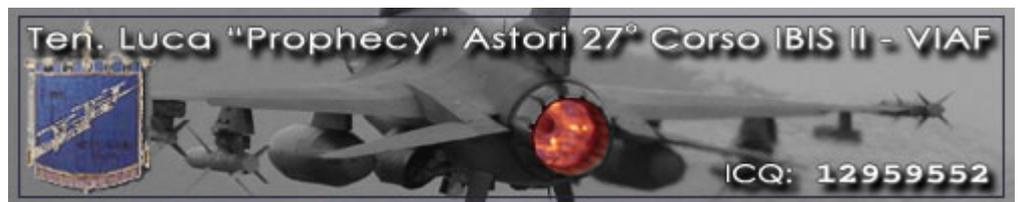
**5. CONTROLLARE CHE IL VOSTRO MICROFONO E CUFFIE FUNZIONINO IN MANIERA CORRETTA E VERIFICARE CHE TEAMSPEAK SIA CONFIGURATO .**

E con questo è tutto!!! (per ora...)



**Buon Vento a tutti !!**

**Ten. Luca "PrOpHeCy" Astori  
27° Corso IBIS II – " A NESSUNO SECONDO "**



Si ringraziano "GOOSE07" per la correzione della stesura, "VICVIPER" per il suggerimento di alcune sezioni, "TECNEZIO" per la pazienza e la disponibilità, "ELDIABLO" per avermi sopportato e fatto l'esame di ammissione, "GRACY", per la pazienza di essersi dovuto sorbire tutte le mie domande durante il corso, e ovviamente tutti i ragazzi del 27° Corso IBIS II° (BUFFALO66, DIVER, DAVLEX), per avermi appoggiato nei momenti meno fortunati.

**GRAZIE RAGAZZI!!!**